**사기꾼**

**일반(2)**

- 이름 미정 : 사기꾼에게 주면 그 사기꾼이 만들어내는 지출 증가

+10%

- 사기꾼 강화 : 사기꾼에게 주면 그 사기꾼이 들고오는 돈 증가

+10%

**레어(3)**

- 사기꾼 교육 : 사기꾼 한 명의 유형을 변경한다 (잠금해제 된 유형만)

- 사기꾼 한 명 공짜 고용 : 사기꾼을 한 명 공짜로 고용할 수 있게 된다.

상점에 나올 수 있는 사기꾼(만렙특성 제외) 중 랜덤 하나.

- 사기꾼 강화 : 사기꾼에게 주면 그 사기꾼이 만들어내는 지출 다소 증가

+ 20%

**레전(1)**

- 사기꾼 강화 : 사기꾼에게 주면 그 사기꾼이 만들어내는 지출 대폭 증가

+ 40%

**꽃뱀**

**일반(2)**

- 꽃뱀 한 명 공짜 고용 : 꽃뱀을 한 명 공짜로 고용할 수 있게 된다.

상점에 나올 수 있는 꽃뱀(만렙특성 제외) 중 랜덤 하나.

- 특성 강화 : 꽃뱀의 특성을 강화한다.(주기증가형 꽃뱀 제외)

특성 + 10%

**레어(2)**

- 꽃뱀 교육 : 꽃뱀 한 명의 유형을 변경한다 (잠금해제 된 유형만)

- 특성 강화(rare) : 꽃뱀의 특성을 더 많이 강화한다.(주기증가형 꽃뱀 제외)

특성 + 20%

**레전(1)**

- 취향파악 : 특정 특성을 가진 꽃뱀 효과 증가

**갱단**

**일반(3)**

- 이름 미정 : 갱단에게 주면 그 갱단이 들고오는 돈 증가

+ 20%

- 갱단 한 명 공짜 고용

갱단을 한 명 공짜로 고용할 수 있게 된다. ( 상점에 나올 수 있는 갱단 중 랜덤) 공장 점령 특성을 가진 갱단은 공짜로 고용할 수 없다.

- 무기 : 갱단에게 주면 그 갱단 공격력 증가

+ 20%

**레어(3)**

- 갱단 교육 : 갱단 한 유닛의 유형을 변경한다. (잠금해제 된 유형만)

- 갱단에게 주고 업그레이드 중인 공장 공격시 업그레이드 한 턴 지연

- 강화 무기 : 갱단에게 주면 그 갱단 공격력 더욱 증가

+ 40%

**레전(1)**

- 특정 특성의 공장에게 주는 데미지 영구 증가

+ 20%

**아이템 나올 확률 :**

**노말 6 : 레어 3 : 레전 1 의 확률이며, 각 등급별 아이템의 나올 확률은 모두 같다.**

**레전이 열리지 않았을 때에는, 노말 6 : 레어 3 , 즉 2:1의 비율로 나오게 된다.**